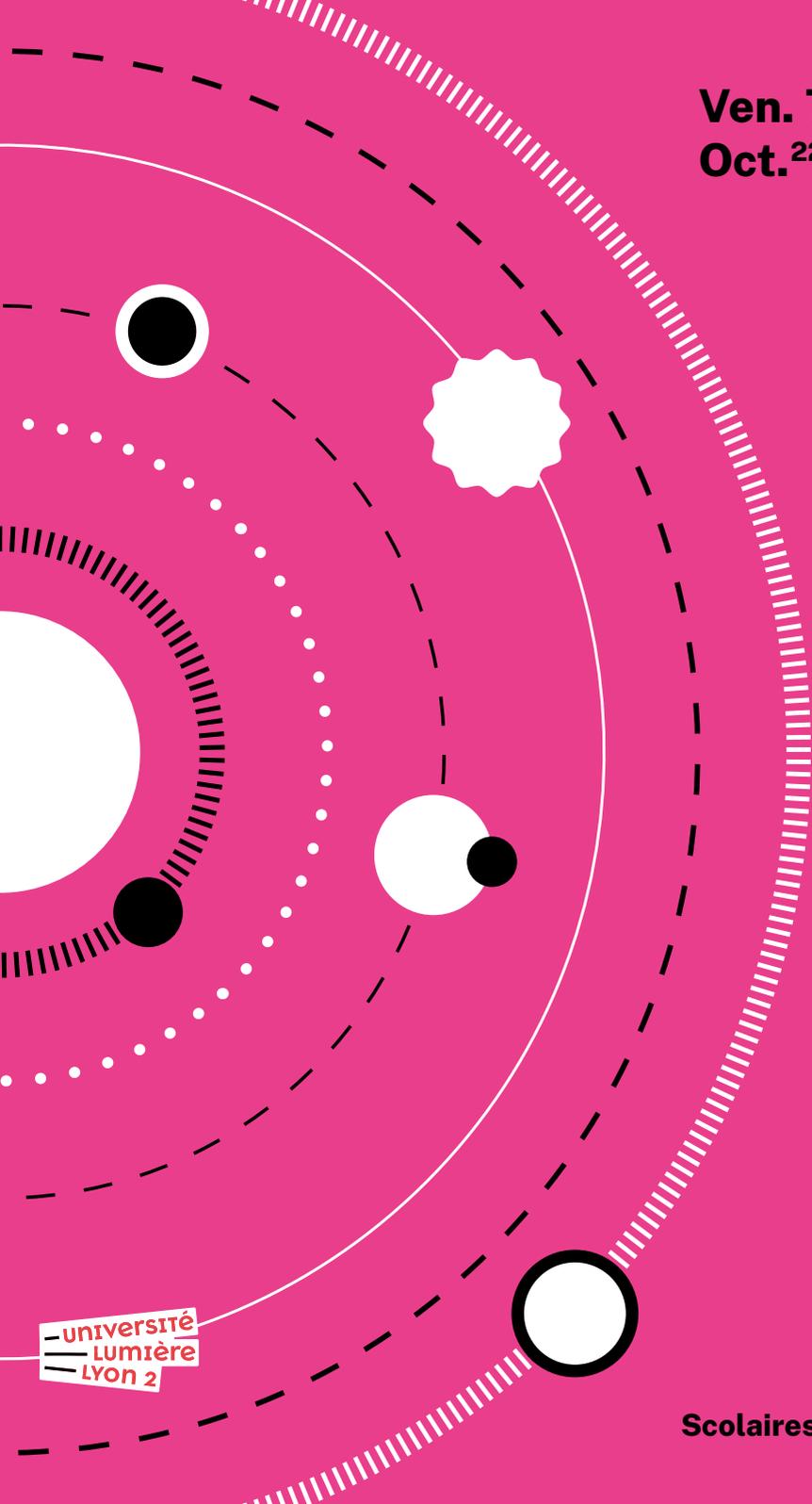


Ven. 7  
Oct.<sup>22</sup>

# fête de la Science

Scolaires

- université  
LUMIÈRE  
LYON 2





## Édito

Ouverte sur la cité, l'Université Lumière Lyon 2 participe pleinement à la Fête de la science avec un Village dédié aux sciences humaines et sociales pour mettre toute la lumière sur les recherches les plus actuelles en arts, humanités et sciences sociales dans leur diversité. Ces sciences expliquent nos modes de vie passés et présents, nos cultures, nos identités, nos actions et nos comportements, nos modes d'expression, elles éclairent ce qui nous affecte et nous mobilise, elles apportent des clés essentielles pour habiter le monde contemporain. Seront au rendez-vous : l'archéologie, les sciences de l'information et de la communication, la géographie, la musicologie, les sciences cognitives, la psychologie du développement, les sciences du langage, etc., en complicité avec l'informatique.

Dans le programme varié et riche de cette édition 2022, les élèves des écoles, collèges et lycées, les familles et les curieux/ses des sciences sont invités à explorer des questions sociétales majeures, à découvrir de manière concrète des méthodes d'enquête et des outils de recherche originaux et innovants. Jeunes chercheur.es, chercheur.es expérimenté.es, étudiant.es, médiateur/rices se sont mobilisé.es pour partager des savoirs et réfléchir à travers des jeux, balades urbaines, visites guidées, expositions, concerts et énigmes à résoudre.

En leur compagnie, on pourra explorer la complexité de la gestion des risques environnementaux, découvrir des témoignages d'habitants sur leur vécu de la chaleur, observer in situ les traces des modifications climatiques passées à la Confluence Rhône/Saône, s'immerger lors d'un concert dans des portraits sonores de fonds marins, dialoguer sur le futur de l'alimentation, se mettre dans la peau des chercheur.es pour décrypter l'information médiatique, jouer avec sa mémoire, s'interroger sur son usage du jeu vidéo... La découverte du campus Berges du Rhône fait partie de l'expérience et une visite participative du Palais de l'Université offre une vue unique sur son passé.

Les 7, 8 et 13 octobre, nous sommes heureux de partager ce temps festif avec toutes et tous, indispensable à la vitalité des savoirs et de la recherche, pour une université au cœur de la société.

**Julia Bonaccorsi**

Vice-présidente Sciences et société

## Diffusions de films d'animation

Films mis en musique par les étudiants se destinant aux métiers de la musique à l'image.  
Séances à 9h, 10h et 11h pour collégiens et lycéens.

Diffusion de films d'animation et échange avec des étudiants compositeurs. Ces films sont mis en musiques par les étudiants compositeurs du master MAAAV (Musiques Appliquées Aux Arts Visuels), se destinant aux métiers de la musique à l'image : cinéma (animation, prise de vue réelle, documentaire), jeu vidéo, publicité, émissions télévisuelles, monde du multimédia.

## Les Dieux s'amuse

Quiz+jeu sur les dieux grecs autour de figurines Playmobils + confection d'un marque-page)  
Séances à 10h et 14h pour CM1, CM2, 6<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup>

Atelier par les médiateurs-médiatrices archéologues du Musée des Moulages. Les collections du Musée des Moulages regorgent de scènes mythologiques. Cette animation, sur un mode ludique et participatif, permettra de connaître ou revivre certains mythes grecs et d'exercer son œil pour repérer les divinités de l'Olympe.



## Mystère au Musée

On a retrouvé une caisse de fragments étiquetée «MuMo» chez un cleptomane...  
Séances à 10h et 14h pour 3<sup>e</sup> et lycéens.

A partir de la documentation du musée (inventaire, photos anciennes, analyses stratigraphiques...), les visiteurs sont invités à authentifier les fragments de la caisse.  
Jeu animé par les médiateurs-médiatrices archéologues du Musée des Moulages.

## « Scientia et labore »

140 ans d'histoire à décrypter dans le Palais de l'Université  
Séances à 10h, 14h et 16h pour les collégiens.

Le Palais de l'Université Lumière Lyon 2 est un lieu chargé d'histoire. En pénétrant dans cet édifice et ses nombreux recoins, nous interrogerons son passé scientifique à partir de l'architecture et des décors encore présents. Des documents inédits rythmeront cette visite participative, qui vous apprendra à observer et à comprendre ce type d'architecture.  
Par les médiateur/trices archéologues du Musée des Moulages.

## Picasso letters

**Picasso à l'heure du numérique**  
**Séances à 10h et 15h pour les collégiens et lycéens.**

Quels liens entre l'informatique et le monde de la création artistique? Venez vous plonger dans une recherche originale qui utilise la science des données (Big Data et intelligence artificielle), des textes et les sciences juridiques pour comprendre la renommée mondiale de Pablo Picasso et ses relations avec d'autres artistes.

## Voyage au centre du langage

**A travers un ensemble d'ateliers ludiques, le visiteur découvre la diversité linguistique sous plusieurs angles.**  
**Séances à 10h, 11h, 14h, 15h pour les collégiens et lycéens.**

À travers un ensemble d'ateliers ludiques, le visiteur découvre la diversité linguistique sous plusieurs angles. Il pourra notamment s'essayer au jeu [kosmopolit], en prenant et servant des commandes passées dans 60 langues différentes, ou encore identifier les mots du français venus d'ailleurs et découvrir les étapes de développement du langage !

Atelier par le Laboratoire Dynamique du Langage

## Accro aux jeux vidéo, vraiment ?

**Quelles relations avons-nous avec les jeux vidéos ?**  
**Pouvons-nous facilement nous en détacher ?**  
**Séances à 10h et 15h pour 4ème, 3ème et lycéens.**

L'objectif est de porter un regard sur notre usage des jeux vidéos avec une approche scientifique, ni plus ni moins. Les participants pourront tester l'outil qui a pour but de diagnostiquer le risque d'addiction aux jeux vidéo et échanger entre eux sur les résultats et leur interprétation.

Atelier proposé par Nicoleta Petroiu, Chercheuse associée - laboratoire DIPHE (Développement - Individu - Processus - Handicap - Éducation), Université Lyon 2 ; Chercheuse - DIGISTHESIA (Jeune entreprise universitaire)

## Dans la peau des chercheurs

**Venez vous mettre à la place d'un chercheur et décryptez la manipulation médiatique**  
**Séances à 10h et 14h pour 3<sup>e</sup> et lycéens.**

Jeu d'enquête en intérieur qui consiste en une série de mini ateliers et jeux de rôles sur les thèmes suivants : climat, religion, politique, Europe, Église, médias, discours...  
Atelier-jeu par Clementine Leroy et Angela Anzelmo, laboratoire ELICO en sciences de l'Information et de la Communication

## À la recherche de la Sorcière

**Que représente la figure de la Sorcière dans la société actuelle ?**  
**Séances à 10h, 14h et 15h pour les lycéens.**

Atelier de mapping visuel de ce que représente la figure de la sorcière : détricotons les archétypes. Quels symboles, mythes et représentations soulève-t-elle ? En question sur l'écologie, le féminisme, l'anti-capitalisme, la rébellion, la spiritualité : d'autres manières de penser le monde ?  
Atelier animé par Lucie Pouclet, laboratoire ELICO en sciences de l'Information et de la Communication.



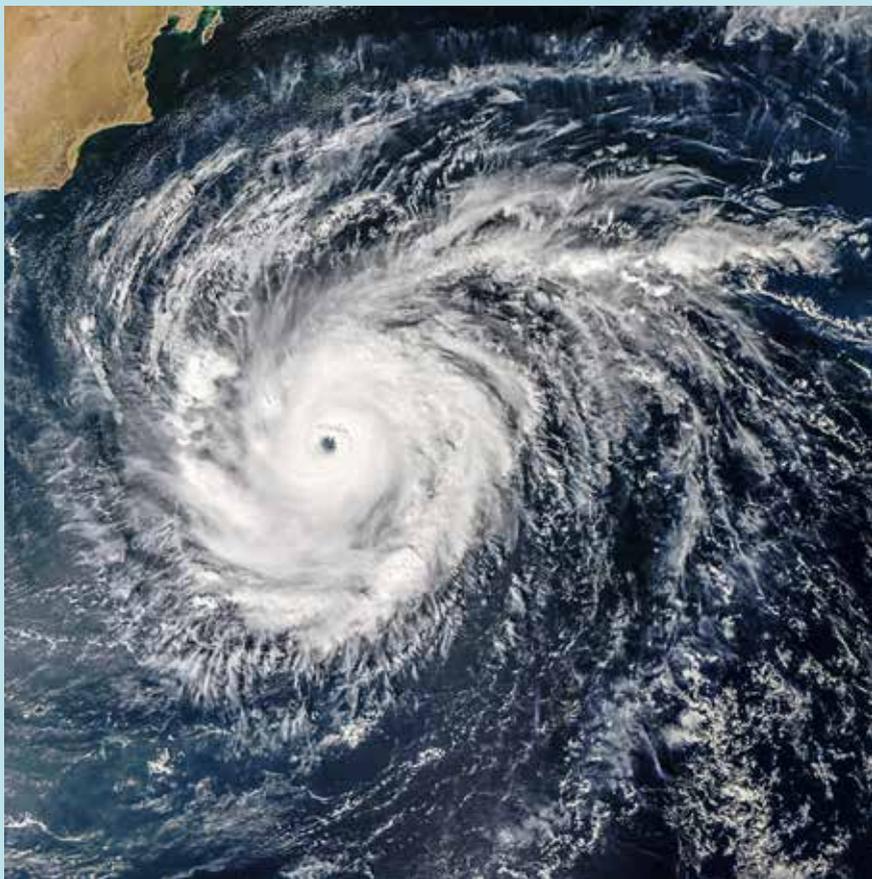
## Communiquer en condition extrême

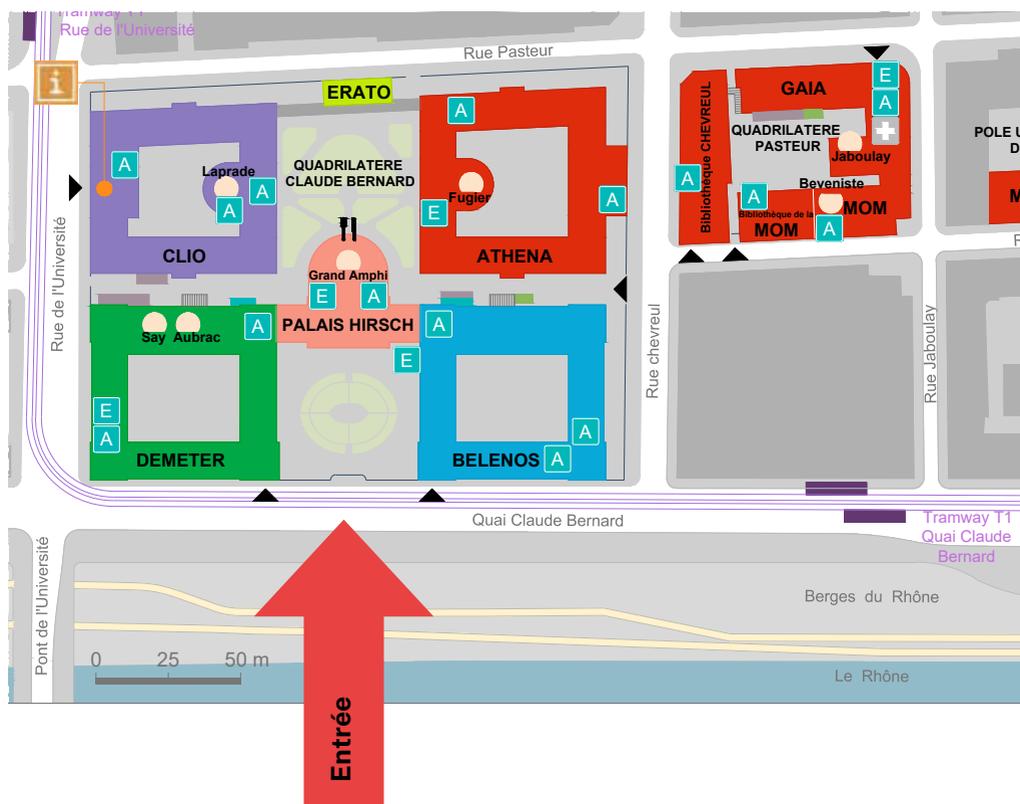
**Les dispositifs d'information et de communication  
des services de secours face à des enjeux climatiques  
Séance à 16h pour les lycéens.**

Une simulation de catastrophe naturelle heure par heure mettant la communication des services de secours à rude épreuve.

Quelle communication avoir au cours d'une catastrophe naturelle ?  
Comment nous organiser et organiser les secours ? Comment passer un message d'un interlocuteur à un autre ? Cela vous paraît simple ?  
Et pourtant...

Atelier proposé par Anthony Garrido, laboratoire ELICO-CERISC





**Accueil :**

**cour d'honneur de l'Université :**  
**17 quai Claude Bernard 69007 Lyon**

**Accès :**

**Tram T2 arrêt Centre Berthelot**  
**Tram T1 arrêt quai Claude Bernard**

**Contact et réservations :**

**Lina Roy [lina.roy2@univ-lyon2.fr](mailto:lina.roy2@univ-lyon2.fr)**



MINISTÈRE  
DE L'ENSEIGNEMENT  
SUPÉRIEUR  
ET DE LA RECHERCHE

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

**msh**   
Lyon St-Étienne



UNIVERSITÉ  
DE LYON



POP'  
SCIENCES

Université de Lyon

