

SEMESTRE 3		SESSION 1						SESSION 2			
		ASSIDUITÉ			DISPENSE			ASSIDUITÉ ET DISPENSE			
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	
UE MODELISATION GEOMETRIQUE											
53LIDA01 TD Modélisation géométrique											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				
UE SYNTHESE D'IMAGE 3D											
53LIDB01 TD Synthèse d'image 3D											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				
UE SYNTHESE TEMPS REEL / SHADING											
53LIDC01 TD Synthèse temps réel / Shading											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				
UE INTERFACE											
53LIDD01 TD Interface											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				
UE ANIMATION, SIMULATION PHYSIQUE											
53LIDE01 TD Animation, simulation physique											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				
UE MODELISATION GEOMETRIQUE / MONDES VIRTUELS											
53LIDF01 TD Modélisation géométrique / Mondes virtuels											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				
UE MOTEURS DE JEUX											
53LIDG01 TD Moteurs de jeux											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				
UE IA POUR LES JEUX VIDEO											
53LIDH01 TD IA pour les jeux vidéo											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				
UE PROGRAMMATION POUR LE JEU VIDEO											
53LIDI01 TD Programmation pour le jeu vidéo											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit sur machine 2) Dossier		Dossier				
UE ANGLAIS (GAME DESIGN)											
53LIDJ01 TD Anglais (game design)											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier				

SEMESTRE 4		SESSION 1						SESSION 2		
		ASSIDUITÉ				DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE		
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE CONCEVOIR ET DEVELOPPER UNE MAQUETTE DE JEU										
54LIDA01 TD Concevoir et développer une maquette de jeu										
	1	NOTÉ	CT	1	1) Réalisation (pratique, technique, artistique)	1) 30min	Dossier			
UE PROJET PERSONNEL PROFESSIONNEL										
54LIDB01 TD Projet personnel professionnel										
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Dossier			
UE STAGE										
54LIDC01 STAG Stage										
	1	NOTÉ	CT	1	1) Oral	1) 30min	Dossier			