

— université  
— lumière  
— LYON 2

# Fête de la Science # 2023

Réunion d'information du 5 avril 2023

# La Fête de la science à Lumière Lyon 2

- [Le Village des SHS de 2022](#)



# La Fête de la science en quelques mots

- Créée en 1991, la Fête de la science a vocation à sensibiliser les publics aux sciences et à leurs enjeux.
- Favoriser le partage des savoirs entre chercheur·es et citoyen·nes
- Valoriser le travail de la communauté scientifique
- Dates nationales : 6 au 16 octobre en France métropolitaine
- Thème de l'année : **Sport et sciences**

# Qui peut participer ?

Toute personne en lien direct ou indirect avec le monde de la recherche faisant partie :

- Laboratoire
- Établissement d'enseignement secondaire ou supérieur
- Association
- Structure culturelle ou artistique
- Musée
- Entreprise
- Collectivité
- Médiathèque, bibliothèque

# Pourquoi participer ?

- Partager et échanger vos savoirs et savoirs-faire
- Rencontrer un public diversifié (familles, élèves, étudiant·es, amateur/trices de sciences, curieuses et curieux...)
- Co-construire de nouveaux formats pour parler de votre recherche
- Bénéficier du rayonnement médiatique de la manifestation
- Valoriser votre recherche
- ... voire collecter des données sur le public présent

# Critères nationaux de participation

- Les actions proposées doivent être gratuites, laïques, apolitiques, non dogmatiques et non marchandes
- Doivent être programmés entre le 6 et le 16 octobre
- L'information scientifique doit être validée, concrète et accessible au public, dans le fond comme dans la forme
- Les animations doivent être conviviales et si possible originales, interactives et ludiques

# La Fête de la science à Lumière Lyon 2

- Pour la quatrième année consécutive, l'ULL2 proposera une programmation visant à faire découvrir la recherche qui se fait dans son université
- En 2022, un Village des Sciences humaines avait été proposé dans la cour d'honneur
- 450 personnes environ ont été accueillies
- Pour 2023
  - ✓ Maintien et amplification de la dynamique créée par le Village des sciences sur le campus BDR pour le grand public
  - ✓ Nouvelle formule proposée aux publics scolaires (davantage de hors-les-murs)
  - ✓ Programmation d'activités sur le campus PDA pour les étudiant·es de Lyon 2
- Dates :
  - ✓ Village des SHS : **7 octobre 2023**
  - ✓ Semaine dédiée aux scolaires du 9 au 13 octobre 2023

# Comment proposer un projet ?

- Contacter la Direction Sciences et Société via l'adresse : [directionsciencesetsociete@univ-lyon2.fr](mailto:directionsciencesetsociete@univ-lyon2.fr)
- Définir le format de médiation envisagé parmi les suivants :
  - ✓ Atelier
  - ✓ Jeu
  - ✓ Exposition
  - ✓ Conférence
  - ✓ Rencontre/Débat
  - ✓ Visite
  - ✓ Spectacle

# Quelques pistes de formats d'ateliers

Format	Atelier proposé en 2022
Balade urbaine	Balade urbaine sur le féminisme
Démonstrations/expériences commentées	Immersion dans la paysage sonore de Notre-Dame de Paris
Jeu et quizz	Proposition de parties de Kosmopoli:t, proposées par la laboratoire DDL
Le bouche-à-oreille	-
La Valise des chercheur.es	Proposé aux étudiant.es de PDA par 5 doctorantes
Le « Pictionnary » des chercheurs	-
La recherche « en train de se faire », récupération de données	-

# La fiche d'activité

### Description de l'activité

Nom de l'intervenant Laboratoire - structure Fonction résumée (en 3 mots)	
Contact (mail + téléphone)	
Première idée de titre pour la médiation	
Sous-titre en quelques mots	
Sujet abordé / thèmes de recherche / mots clés	
Niveau d'avancement :	<input type="checkbox"/> Médiation déjà expérimentée <input type="checkbox"/> Nouvelle médiation <input type="checkbox"/> Aucune idée mais de la bonne volonté
Description de l'activité en cinq à dix lignes	
Format de médiation pressenti	<input type="checkbox"/> Atelier <input type="checkbox"/> Conférence <input type="checkbox"/> Visite / Ballade urbaine <input type="checkbox"/> Jeu / Escape game <input type="checkbox"/> Rencontre / débat <input type="checkbox"/> Spectacle <input type="checkbox"/> Exposition <input type="checkbox"/> Autres :

Publics visés	<input type="checkbox"/> Scolaires (quel lien éventuel avec le programme scolaire ?) <i>Attention, les ateliers à destination des scolaires auront lieu dans les écoles et non à l'université : penser à des ateliers mobiles</i> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Primaire</li> <li><input type="checkbox"/> Collège</li> </ul> <input type="checkbox"/> Grand public <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Familles</li> <li><input type="checkbox"/> Adultes</li> </ul> Autres:..... .....
Dates	<input type="checkbox"/> Samedi 7 octobre (journée, public familial) <input type="checkbox"/> Semaine du 9 au 13 octobre (journée, public scolaire) : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Date souhaitée:.....</li> <li>- Horaire souhaité:.....</li> <li>- Arrondissement de l'école souhaité : .....</li> </ul>

### Besoins logistiques et accompagnement

Supports de médiation : quel besoin éventuel en support en médiation ? disposez-vous d'objets à présenter ?	
Type d'espace souhaité : taille de salle, extérieur (mobilier mobile ou non, moyen de projection etc.)	
Chaises	
Tables	
Électricité (nbre de prises, rallonges...)	
Nombre d'intervenant.es	
Noms et fonctions (résumées) des autres intervenant.es	
Autres (grilles, internet, projecteur, possibilité d'être sous un barnum ou non, etc.)	

# Calendrier prévisionnel

- Jusqu'au 1<sup>er</sup> mai : Recueil des déclarations d'intérêts et collecte des fiches d'activité de chacun des intervenants
- Jusqu'au **15 mai** : Accompagnement dans la création de votre projet et inscription en ligne de vos projets
- Courant juin : Définition des besoins logistiques pour chaque activité
- Juin - Août : Réalisation des programmes par la coordination départementale de la Fête de la Science (Pop'Sciences - UDL)
- Fin août/ début septembre : Lancement des inscriptions des groupes scolaires
- **7 septembre 2023, de 12h30 à 13h30** : Réunion de coordination de la Fête de la science à Lyon 2
- Du **6 au 16 octobre** : Fête de la Science