

Lors de votre inscription pédagogique sur la plateforme en ligne IP WEB et après avoir fait le choix des enseignements, vous serez dirigé.e vers une nouvelle page afin de choisir votre emploi du temps.

**Pour les enseignements fondamentaux obligatoires**, vous devrez choisir un menu parmi plusieurs propositions. Chaque menu propose un emploi du temps type pour l'ensemble des enseignements fondamentaux (CM, TD, etc.). Vous pouvez visualiser ci-dessous les menus proposés pour votre formation et compléter votre choix sur la plateforme en ligne.

**Pour les autres enseignements**, qui ne se trouvent pas sur les menus, vous aurez la possibilité de choisir le groupe souhaité, en fonction du jour et du créneau indiqué.

**À noter** : si un des menus ci-dessous ne vous est pas proposé sur l'IP WEB, cela veut dire que les groupes de ce menu sont déjà pleins. Pour certaines formations, il est possible de ne voir qu'un seul menu proposé.

**Vous trouverez ci-dessous 1 menu correspondant à la formation suivante : LICENCE 2 LANGUES LITTERATURES ET CIVILISATIONS ETRANGERES ET REGIONALES \_ ANGLAIS - ESPAGNOL\_ ANGLAIS - ESPAGNOL**

<b>MENU - 125.</b>						
Créneau	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
<b>08h-09h</b>	CM1-Linguistique anglaise-BRON					
<b>09h-10h</b>				CM1-Approfondissement Littérature-BRON	CM1-Littérature-BRON	
<b>10h-11h</b>		TD2-Linguistique anglaise-BRON	CM1-Civilisation-BRON	TD2-TD civilisation Amérique XVIIIe - XXe-BRON		
<b>11h-12h</b>						
<b>12h-13h</b>		TD3-Approfondissement civilisation-BRON	CM1-CM civilisation Amérique XVIIIe - XXe-BRON			
<b>13h-14h</b>	TD1-Anglais appliqué à la civilisation-BRON					
<b>14h-15h</b>		TD2-Pratique raisonnée de la langue-BRON		TD2-TD littérature Amérique latine XIXe - XXe-BRON	CM1-CM littérature Amérique latine XIXe - XXe-BRON	
<b>15h-16h</b>						
<b>16h-17h</b>						
<b>17h-18h</b>			TD1-Anglais appliqué à la littérature-BRON			
<b>18h-19h</b>		TD2-Méthodologie de la civilisation-BRON	TD1-Méthodologie de la littérature-BRON			
<b>19h-20h</b>						