2022-2026
MASTER
Master 2 (M2)

MASTER 2 SCIENCES DE L'EDUCATION / INGENIERIE NUMERIQUE ET PEDAGOGIQUE EN EDUCATION ET FORMATION CAMPUS NUMERIQUE FORSE

- MASTER 2 SCIENCES DE L'EDUCATION / INGENIERIE NUMERIQUE ET PEDAGOGIQUE EN EDUCATION ET FORMATION CAMPUS NUMERIQUE FORSE

Horaires

- Regroupement présentiel septembre (3 - 4 jours)
- Classes virtuelles hebdomadaires (horaires communiquées à l'avance)

Compte Personnel de Formation (CPF)

Cette formation est éligible au Compte Personnel de Formation (CPF). Consultez les détails.

Présentation

Ce parcours vise à former à distance des professionnels en ingénierie numérique dans le secteur éducatif et formatif notamment en termes de conception, réalisation et conseil.

Spécificités

Stage obligatoire (450H). Si déjà en poste, alors possibilité de mission dans le lieu de travail.

Infos clés et site web

Lieu de la formation

Plateforme en ligne avec un regroupement en présentiel en début d'année.

Public

Niveau(x) de recrutement

- BAC+4

Public ciblé

Des connaissances et compétences en ingénierie pédagogique, voire en ingénierie de formation. Des connaissances et compétences sur les logiciels, plateforme ou environnements numériques d'apprentissage

Discipline(s)

- Éducation Enseignement Formation E-learning

Responsable(s) de la formation

Rawad Chaker

Contact secrétariat

m2forse@univ-lyon2.fr

Candidature

Modalités de candidature

Les candidatures sont à déposer sur la plateforme eCandidat selon le calendrier de candidature

- pour les étudiant.es non inscrit.es à l'Université Lumière Lyon 2
- pour les étudiant.es inscrit.es à l'Université Lumière Lyon 2
- pour les candidat.es de l'Union Européenne, de l'Espace Économique Européen ou de la Suisse (dossier de "Demande d'accès" via eCandidat)
- pour les étudiant.es non européen.nes qui résident en France ou dans un pays non équipé de Campus France (dossier de "Demande d'accès" via eCandidat)

Pour les étudiant.es non européen.nes qui résident dans un pays équipé de Campus France : la procédure CEF/Campus France est en ligne sur le site Campus France de votre pays

Modalités de candidature spécifiques

- Projet professionnel
- Justificatif des expériences professionnelles
- Justificatif du dernier diplôme obtenu
- CV
- Lettre de motivation

Coût de la formation

Le montant d'inscription à l' Université Lumière Lyon 2 est composé des droits d' inscription nationaux, plus la contribution Vie Etudiante et de Campus (CVEC). Plus d'informations sur cette page.

Et après ?

Niveau de sortie

- Master

Activités visées / compétences attestées

Conformément aux blocs de compétences, les résultats attendus sont les suivants :

- Etre capable de se servir de façon autonome des outils numériques avancés pour analyser et mettre en œuvre une ingénierie de formation.
- Etre capable de conduire un projet mobilisant des compétences pluridisciplinaires.
- Etre capable de conduire une analyse réflexive prenant en compte les enjeux, les problématiques et la complexité d'une demande ou d'une situation afin de proposer des solutions adaptées et/ou innovantes en respect des évolutions de la réglementation.
- Savoir identifier, sélectionner et analyser avec diverses ressources spécialisées pour documenter un sujet et synthétiser des données en vue de leur exploitation.
- Savoir communiquer à des fins de formation ou de transfert de connaissances, par oral et par écrit, en français et en anglais.
- Savoir être un appui à la transformation en contexte professionnel.

- Développer une conscience critique des savoirs sur le numérique dans le secteur de l'éducation et de la formation.

Secteur(s) d'activités ou types d'emploi accessibles

Les métiers visés sont les suivants :

- ingénieur pédagogique numérique
- consultant en digitalisation des formations
- digital learning manager
- chef de projet elearning
- concepteur pédagogique multimédia
- consultant en formation
- responsable de formation