2022-2026
MASTER
Master 2 (M2)

MASTER 2 MANAGEMENT DE L'INNOVATION / MANAGEMENT DE L'INNOVATION ET DE LA PROPRIETE INTELLECTUELLE

- MASTER 2 MANAGEMENT DE L'INNOVATION / MANAGEMENT DE L'INNOVATION ET DE LA PROPRIETE INTELLECTUELLE

Le parcours « Management de l'Innovation et de la Propriété Intellectuelle » (MIPI) forme les étudiant.e.s aux métiers liés à l'innovation sous ses formes variées (innovation technologique, d'usage, de processus, organisationnelle, sociale, sociétale...)

Présentation

Le parcours « Management de l'Innovation et de la Propriété Intellectuelle » (MIPI) forme les étudiant.e.s aux métiers liés à l'innovation sous ses formes variées (innovation technologique, d'usage, de processus, organisationnelle, sociale, sociétale...) et à la créativité (démarches, outils et méthodes comme le design thinking...). Il permet également la poursuite d'étude en doctorat, soit en gestion, soit en économie. Cette formation se focalise sur trois grands piliers :

- le management des projets innovants et créatifs, incluant les nouvelles formes d'innovation et les nouveaux contextes du monde socio-économique (innovation agile, ouverte, inversée, communauté créative, fab lab, économie connectée...)
- l'analyse économique et le financement de l'innovation (analyse de la valeur, évaluation du risque, crowdfunding et capital-risque)
- la pratique de la Propriété Intellectuelle (gestion de brevets et de marques, contentieux, contrefaçon).

Spécificités

Stage obligatoire

Infos clés et site web

Lieu de la formation

- Campus Berges du Rhône (BDR)

Public

Niveau(x) de recrutement

- BAC+4

Public ciblé

Le public visé est large et varié, puisque la diversité des profils constitue une des richesses de ce programme.

Discipline(s)

- AES Économie et gestion Management Ergonomie

Responsable(s) de la formation

Maud DAMPERAT

Contact secrétariat

secretariat.mipi@univ-lyon2.fr

Coût de la formation

Le montant d'inscription à l' Université Lumière Lyon 2 est composé des droits d' inscription nationaux, plus la contribution Vie Etudiante et de Campus

Candidature

Modalités de candidature

Les candidatures sont à déposer sur la plateforme eCandidat selon le calendrier de candidature

- pour les étudiant.es non inscrit.es à l'Université Lumière Lyon 2
- pour les étudiant.es inscrit.es à l'Université Lumière Lyon 2
- pour les candidat.es de l'Union Européenne, de l'Espace Économique Européen ou de la Suisse (dossier de "Demande d'accès" via eCandidat)
- pour les étudiant.es non européen.nes qui résident en France ou dans un pays non équipé de Campus France (dossier de "Demande d'accès" via eCandidat)

Pour les étudiant.es non européen.nes qui résident dans un pays équipé de Campus France : la procédure CEF/Campus France est en ligne sur le site Campus France de votre pays

(CVEC). Plus d'informations sur cette page.

Et après ?

Niveau de sortie

- Master

Activités visées / compétences attestées

Activités visées / compétences attestées
Compétences disciplinaires :

- Dresser une analyse socio-économique des écosystèmes des processus d'innovation
- Définir et évaluer un marché concurrentiel pour lancer un nouveau produit
- Dresser un audit sur la capacité d'innovation et de créativité d'une organisation, et sur les ressources juridiques d'une organisation
- Maîtriser les éléments fondamentaux du financement et de la fiscalité de l'innovation
- Manager la création d'un nouveau produit et développer un business model innovant dans le cadre d'un projet collectif
- Maîtriser des méthodes du management interne et externe de la propriété intellectuelle

Compétences transversales :

- Coordonner, animer et manager les acteurs.rices de l'innovation dans les organisations
- Suivre l'évolution de projets innovants et créatifs
- Imaginer des dispositifs de sensibilisation des entreprises à l'innovation, la créativité et la PI
- Mesurer le risque d'une innovation et anticiper les enjeux à relever

Compétences professionnelles :

- Construire, évaluer et gérer un portefeuille de droits de propriété intellectuelle
- Sélectionner les modes de financement adéquat au projet innovant
- Animer une séance de créativité et maîtriser certaines méthodes du design thinking
- Matérialiser en 3D une idée (maquette) ;
- Rédiger un cahier des charges

Compétences linguistiques :

- Lire, analyser et commenter à l'oral et à l'écrit des ressources de spécialité (cf. textes et articles en anglais en lien avec le champ de l' innovation)
- Parler en public et convaincre un auditoire, négocier, défendre des idées en anglais (cf. simulations de réunions de travail, présentations de projets, de sales pitches, etc.)

Connaissances à acquérir

- Des connaissances sur l'environnement économique, institutionnel et social à l'intérieur duquel émergent aujourd'hui les innovations
- Des connaissances sur les approches fondamentales de l'innovation en sciences de gestion et en économie : Management de l'innovation et de la créativité, Economie et théories évolutionnistes de l'innovation, Accompagnement et financement de l'innovation
- Des connaissances sur le droit de la Propriété Intellectuelle et son management stratégique
- Des connaissances méthodologiques sur la gestion de projet, sur l' analyse et la synthèse de documents, de tableaux statistiques et d'études économétriques
- Des connaissances sur l'utilisation professionnelle de l'anglais écrit et oral dans le domaine de l'innovation
- Des connaissances méthodologiques sur la réalisation d'un mémoire de fin d'études (professionnel ou recherche)

Secteur(s) d'activités ou types d'emploi accessibles

La formation vise le développement des compétences professionnelles et de l'entrepreneuriat dans le domaine de la gestion et de l'accompagnement des activités innovantes et de l'entrepreneuriat cultuel.
Les principaux débouchés professionnels du parcours MIPI : Chef de projet innovant et/ou créatif, Cahier-des-chargistes, Manager dans des bureaux de conception, R&D, service marketing, Marketer de l'innovation, Business developer, Accompagnateur du développement, Gestionnaire de l'innovation protégée et de la Propriété Intellectuelle, Consultant en management de la propriété intellectuelle, Membre de la direction de PME/ETI créatives et innovantes, Manager de cellule d'innovation dans les CCI, chambre des métiers ou encore clusters, pôles de compétitivité, dans des FabLabs, Chargé de veille juridique, technologique, industrielle, Responsable de la valorisation de la recherche, Chercheur.