

MASTER 1 INFORMATIQUE

· MASTER 1 INFORMATIQUE

Le Master Informatique de Lyon 2 forme les étudiantes à l'Informatique selon sept parcours : Business Intelligence & Analytics (BI&A), Conception et Intégration Multimédia (CIM et sa déclinaison en ligne VCIEL), Ingénierie du jeu vidéo (Gamagora),

Présentation

Le Master Informatique de Lyon 2 forme les étudiantes et étudiants à l'Informatique selon sept parcours : Business Intelligence & Analytics (BI&A), Conception et Intégration Multimédia (CIM et sa déclinaison en ligne VCIEL), Ingénierie du jeu vidéo (Gamagora), Machine Learning pour l'Intelligence Artificielle (MALIA), Organisation et Protection des Systèmes d'Information en Entreprise (OPSIE), Statistique et Informatique pour la Science des données (SISE). La première année de Master est commune à l'ensemble de ces parcours.

Spécificités

Un stage de 3 mois minimum est obligatoire. Le stage peut débuter à partir du mois d'avril et dure en général de 3 à 4 mois.

Candidature

Modalités de candidature

Le dépôt des dossiers de candidatures se fait en ligne, exclusivement via la plateforme [Mon Master](#) (procédure dématérialisée).

Et après ?

Activités visées / compétences attestées

Les compétences dépendent naturellement des options prises par l'étudiante ou l'étudiant, suivant en particulier la spécialité visée pour le M2.

- Spécification, modélisation d'un problème (socle commun),
- Développement d'applications informatiques (socle commun),

Infos clés et site web

Lieu de la formation

- Campus Porte des Alpes (PDA)

Public

Niveau(x) de recrutement

- BAC+3

Public ciblé

Les candidates et candidats doivent justifier de connaissances /compétences solides en Informatique (algorithmique, programmation, modélisation...).

Discipline(s)

- Informatique IA Data
Infographie Jeu Vidéo

Responsable(s) de la formation

[Julien VELCIN](#), Professeur en informatique

Contact secrétariat

icom-master1-informatique@univ-lyon2.fr

Coût de la formation

Le montant d'inscription à l'Université Lumière Lyon 2 est composé des droits d'inscription nationaux, plus la contribution Vie Etudiante et de Campus

- Formation à et pour la recherche (socle commun),
- Business intelligence / systèmes d'information avancés (option),
- Sécurité des systèmes d'information (option),
- Analyse des données, machine learning et statistique (option),
- Création numérique / multimédia (option),
- Création de jeux vidéo (option).

(CVEC). Plus d'informations sur cette [page](#).