

# DU INFOGRAPHIE 3D

· DU INFOGRAPHIE 3D

## Présentation

Le Diplôme Universitaire « Infographie 3D » est l'un des trois diplômes des formations Gamagora (formations professionnelles aux métiers du jeu vidéo). Il a pour objectif, en un an, de spécialiser ses étudiant.e.s aux techniques de production des contenus graphiques d'un jeu vidéo et aux contraintes techniques inhérentes aux différentes plates-formes.

L'année de déroule en trois temps : la période septembre – janvier est consacrée aux enseignements spécifiques de la formation choisie. De février à mai, les étudiant.e.s évoluent en « mode projet » avec les autres formations et produisent des jeux vidéo, en vue de l'organisation du Gamagora Game Show. Ensuite, elles/ils ont la possibilité de partir en stage

## Candidature

### Modalités de candidature

Deux sessions de recrutements sont proposées sous l'application e-candidat d'avril à mai et de juillet à août.

Après avoir reçu un avis favorable et confirmé leur venue sur [eCandidat](#), les candidat.e.s peuvent s'inscrire sur la plateforme de l'Université.

**Pour connaître le calendrier de recrutement et les modalités, consultez notre page [Être candidat à l'une de nos formations](#)**

## Programme

L'évaluation se fait en contrôle continu, le plus souvent sous forme d'ateliers et de projets.

## Compétences

## Et après ?

### Activités visées / compétences attestées

· Graphisme, conception, réalisation de personnages et de décors en 3D

## Responsable(s) de la formation

[Bertrand Kerautret](#) (enseignant-chercheur)

## Contact secretariat

Université Lumière Lyon 2  
Institut de la Communication  
5 avenue Pierre Mendès-France  
69676 Bron Cedex  
[icom-gamagora@univ-lyon2.fr](mailto:icom-gamagora@univ-lyon2.fr)

## Coût de la formation

En formation initiale : 3900 € + CVEC (contribution à la vie étudiante et de campus)  
Les étudiants relevant de la Formation continue (reprise d'étude financée par un organisme) peuvent prendre attache avec le service FC de l'université pour toutes informations complémentaires et tarifaires.

- Conception, réalisation d'effets spéciaux

## **Insertion professionnelle**

Cette formation permet une entrée sur le monde du travail avec les intitulés de postes suivants :

- Graphiste Concepteur/trice réalisateur/rice de personnage en 3D «3D characters»
- Concepteur/trice réalisateur/rice de décors en 3D «3D decors»
- Concepteur/trice réalisateur/rice d'effets spéciaux en 3D «3D FX»